OpenProvinceMap

ПРЕДЛОЖЕНИЕ
Об отслеживании муниципального общественного транспорта игры на веб-карте OpenProvinceMap

Предложение № 1 от 24 янв, 2026

0. ВВЕДЕНИЕ

OpenProvinceMap (OPM/ОПМ) является неким информационным порталом по игре MTA Province, разработанным в формате интерактивной веб-карты — внутриигровой аналог условных «Яндекс.Карт» или «2ГИС»

OPM позволяет в деталях рассмотреть игровую карту MTA Province, найти на неё интересующие места и почитать о них информацию и отзывы других игроков, просмотреть маршруты общественного транспорта (ОТ)

URL-адрес веб-карты: https://provgis.ru/opm, https://fantastic-game.ru/openprovincemap

Карта ОПМ используется на ProvinceInfo и ProvPortal — через <iframe>; в ProffTaxi: светлый стиль — ОПМ, темный — собственная карта ProffGroup на основе данных OPM

РАССМАТРИВАЕМАЯ ИДЕЯ

Добавление для игроков MTA Province удобной возможности узнать местоположение муниципального общественного транспорта (МУП). Сайт OpenProvinceMap позволит игрокам увидеть на интерактивной карте местоположение всех работающих в данный момент автобусов, трамваев и троллейбусов, «как на яндекс.картах или в 2гис».

Для реализации идеи предлагается рассмотреть возможность предоставления OpenProvinceMap доступа к данным о местоположении работающего муниципального транспорта в игры.

ИМЕЮЩИЕСЯ НАРАБОТКИ

Отслеживание транспорта на сайте работает с 2020 года — сайт позволяет узнать местоположение частных автобусов (ЧАТП). Данные о местоположении ЧАТП сайт получает от различных систем отслеживания, разработанных другими игроками проекта: НОКД (2020-2022), ТСП/РИС (2020-2023), «ПИВО» (с 2023), RISX (с 2026) и другие.

За это время в OpenProvinceMap была разработана и налажена система получения данных от частных организаций других игроков проекта двумя методами:

Регулярный запрос данных у системы отслеживания через предоставленное системой API
ОРМ скачивает данные у системы предоставленным методом API и сохраняет их. Запрос повторяется по мере необходимости (раз в 5-10 секунд);

Получение данных от системы по каналу HTTPS
Система отслеживания ЧАТП направляет POST-запрос со своими данными на сервер ОРМ. ОРМ, в свою очередь, сохраняет у себя полученную информацию и выводит её на карту. Обновление по мере поступления новых данных от системы.

Помимо автобусов на OpenProvinceMap уже предусмотрено отображение трамваев и троллейбусов соответствующими метками красного и голубого цвета — некоторые из игроков, работая на МУП транспорте, использовали систему отслеживания местоположения ЧАТП для вывода на карту своего местоположения (рис. 2)

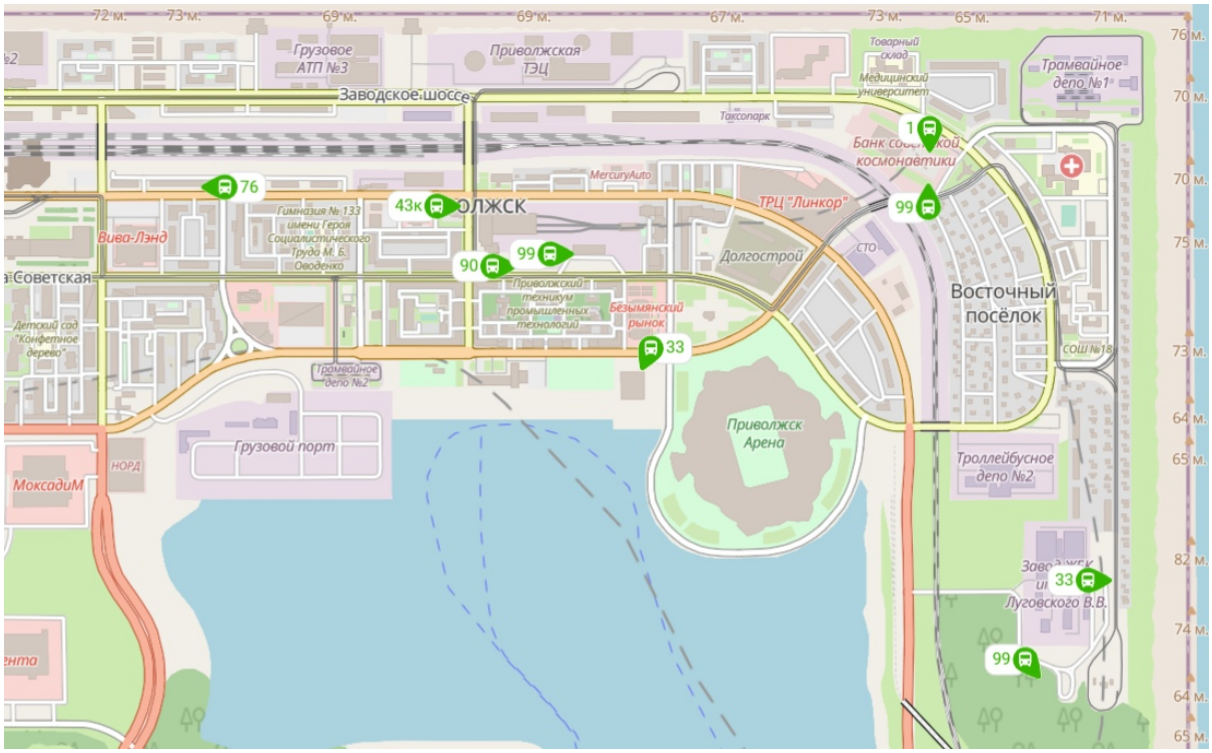


Рис.1 — Отображение автобусов ЧАТП на карте // июль, 2024

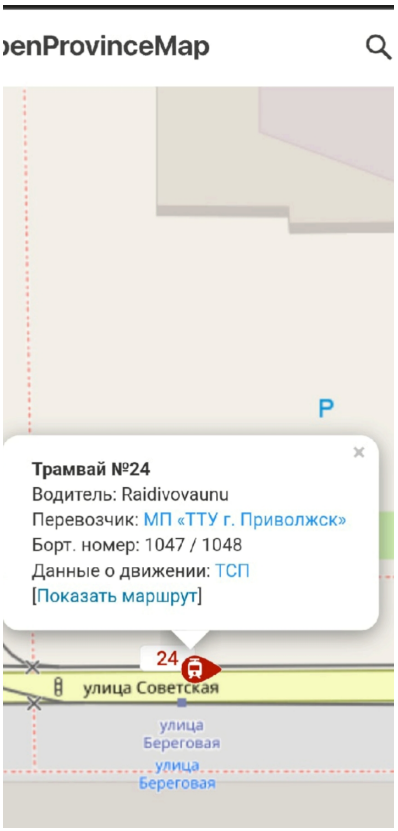


Рис.2 — Трамвай на OpenProvinceMap // 2020 год

НЕОБХОДИМЫЕ ДАННЫЕ

Для базовой работы системы необходимы, по крайней мере, только координаты автобуса и номер маршрута (п. 1 ниже). Имя водителя и другие данные, раскрывающие его, не являются необходимыми для полноценной работы отслеживания на сайте.

Получаемые данные преобразуются перед отображением и используются только для отображения ОТ на карте и не могут давать нечестного преимущества конкретным игрокам

Сейчас на карте можно увидеть автобусы ЧАТП практически в реальном времени — но такая частота обновления является излишней для минимальной работы функционала. Достаточным будет обновление с интервалом, например, в 5-10 секунд

1. Минимальный набор

Для минимальной работы указанного функционала необходимы только следующие данные:

- Внутриигровые координаты автобуса *x*, *y*. Необязательно, но приветствуется, высота *z*;
- Номер сервера 1-7, если установить (узнать) его другим образом нельзя;
- Номер маршрута;
- Тип маршрута: автобус (электробус), трамвай или троллейбус.

2. Данные для полноценной работы

Дополнительные необязательные данные, которые помогут полноценной работе системы:

- Какой-либо уникальный идентификатор: id транспорта, гос.номер, никнейм водителя или любой другой уникальный идентификатор в пределах сервера;

- Город, к которому привязан маршрут/автобус — может пригодится для корректного отображения схемы маршрута в случае, если маршрутов с таким номером несколько (145 в Жуковском и 145 в Невском)

3. Дополнительная необязательная информация

Эта информация может отображаться на сайте или использоваться при отображении метки на карте, но не влияет на работу OpenProvinceMap и не обязательна для работы:

- Скорость перемещения;
- Угол направления движения *(отображается на карте. может рассчитываться сайтом)*;
- Информация о транспорте и водителе: никнейм, гос.номер/борт.номер, модель транспорта и т.п.;
- Любая другая информация

ФОРМАТ ДАННЫХ

OpenProvinceMap очень гибкий и готов к получению данных в любом удобном машиночитаемом формате любым удобным способом

Полученные данные из исходного формата в соответствии с инструкцией (описанием полей) исходного формата будут преобразовываться в тот формат, который необходим сайту, а исходные *x*, *y* координаты — в широту и долготу для отображения на карте

Пример данных в формате JSON

В примере ниже из необходимых являются поля `route` с номером маршрута и `type` с типом маршрута (транспорта), `coords` с координатами *x*, *y* и поле `server` с номером сервера.

Тип маршрута (транспорта) можно закодировать, как:

— *bus* – автобус/электробус;

electrobus – электробус, но на ОРМ не предусмотрено;

— *tram* – трамвай;

— *trolleybus* – троллейбус.

Дополнительные поля *driver*, *bort_num*, *city* – ник водителя, гос.номер (борт.номер) и город привязки соответственно

```
[
    {
        "route": "T5",
        "server": "5",
        "driver": "daniil_ivanov",
        "bort_num": "oc 342 77",
        "coords": {
            "x": 123,
            "y": 1523
        }
        "type": "bus",
        "city": "Мирный"
    },...]
```

Пример данных в формате JSON

Мы сейчас не готовы поддерживать или брать под крыло подобные сторонние решения.